Formulaire de candidature - Prix Reconnaissance AQLP - Entrée n° 456

Prénom et nom

Sylvain Brousseau

Fonction

Coordonnateur de la Bibliothèque

Organisation

Ville de Pont-Rouge

Téléphone

4188734052

Courriel

sylvain.brousseau@ville.pontrouge.qc.ca

Catégorie

Municipalité, ville ou arrondissement (10 000 à 24 999)

Titre du projet ou Nom du candidat

Club de Lecture Desjardins

Date de fin du projet

05/29/2026

Description

Avec le soutien financier de Desjardins, la Bibliothèque de Pont-Rouge a créé et mis en place un jeu de 140cartes à collectionner afin de stimuler la lecture, certes, mais surtout la compréhension des livres lus. L'ensemble des cartes font office de collection, de jeu de société, mais principalement de matériel destiné à accompagner les parents et les enfants dans leurs lectures.
En effet, chacune des 140 cartes comporte une question de lecture différente qui peut être répondu dans la quasi-totalité des livres. Des questions telles que : "Qui est le personnage principal? », " Quelles émotions as-tu ressenti en lisant ce livre?" ou encore "Y a-t-il un moment où un personnage a été courageux?".
Un paquet de départ a été remis à chacun des 1150 élèves de l'école primaire Perce-Neige de Pont-Rouge et des cartes supplémentaires sont remises lorsqu'un enfant retourne des livres à la Bibliothèque en guise de récompense. Une machine distributrice électronique a été fabriqué de toute pièce par un de nos bénévoles, ce

qui ajoute au plaisir de recevoir une carte...
Le jeu de société, quant à lui, amène l'enfant à tenter de convaincre un personnage non-lecteur à s'intéresser à un livre. Pour ce faire, à l'aide de ses cartes, l'enfant doit concevoir un livre avec un personnage principal, un lieu, un animal de compagnie, des personnages secondaires, etc.
Un partenariat a d'ailleurs été fait avec le Camp de jour de la Ville puisque les personnages secondaires sur nos cartes sont des avatars des animateurs du camp. Les animateurs avaient donc la possibilité de distribuer des cartes à leur image aux jeunes en guise récompense. Certains enfants nous ont même demandé de les autographier. Certains jeunes nous ont dit que nos cartes étaient plus populaires que les cartes Pokémon (pétage de bretelle en règle).
Ce projet se veut très rassembleur. Il donne la possibilité d'offrir un outil pédagogique aux parents que l'enfant souhaite avoir à tout prix. Ha oui! Est-ce qu'on a eu le temps de vous parler des cartes "brillantes"... Des trésors exclusifs à découvrir, seulement si tu viens à la Bibliothèque...

Population de la municipalité

11351

Joindre fichiers (maximum 5) - IMPORTANT : le nom de chaque fichier ne doit contenir aucun espace, accent, apostrophe ou caractère spécial.

- Comprendre-une-carte.png
- Logo.jpg
- 2000-enveloppes-preparees-a-la-mainLR.png

Consentement

En soumettant ce formulaire, je consens à ce que mon formulaire de candidature et les pièces jointes fournies soient rendus accessibles au public sur le site web de l'association. Je comprends que cette décision a été prise afin de permettre à tous de s'inspirer de mon projet et de favoriser la transparence dans le processus de sélection.

Association québécoise du loisir public